

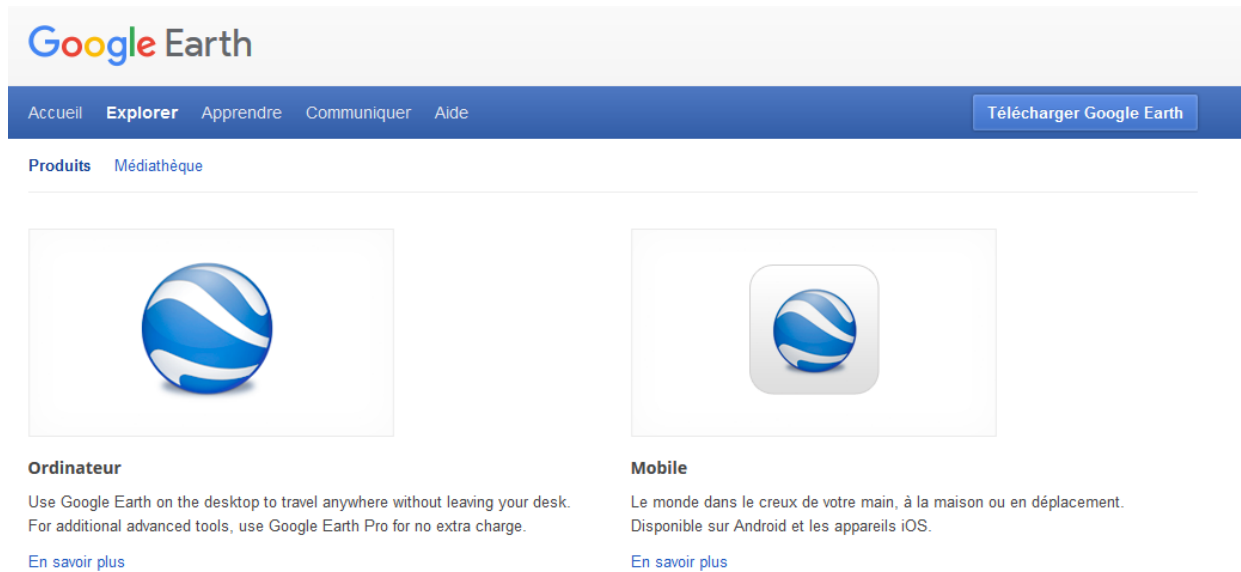
# Débuter avec Google Earth Version 7

## Installer Google Earth :

Pour pouvoir utiliser Google Earth, aller sur la page :

<https://www.google.fr/intl/fr/earth/explore/products/>

Cette page propose deux modes d'utilisation de Google Earth :



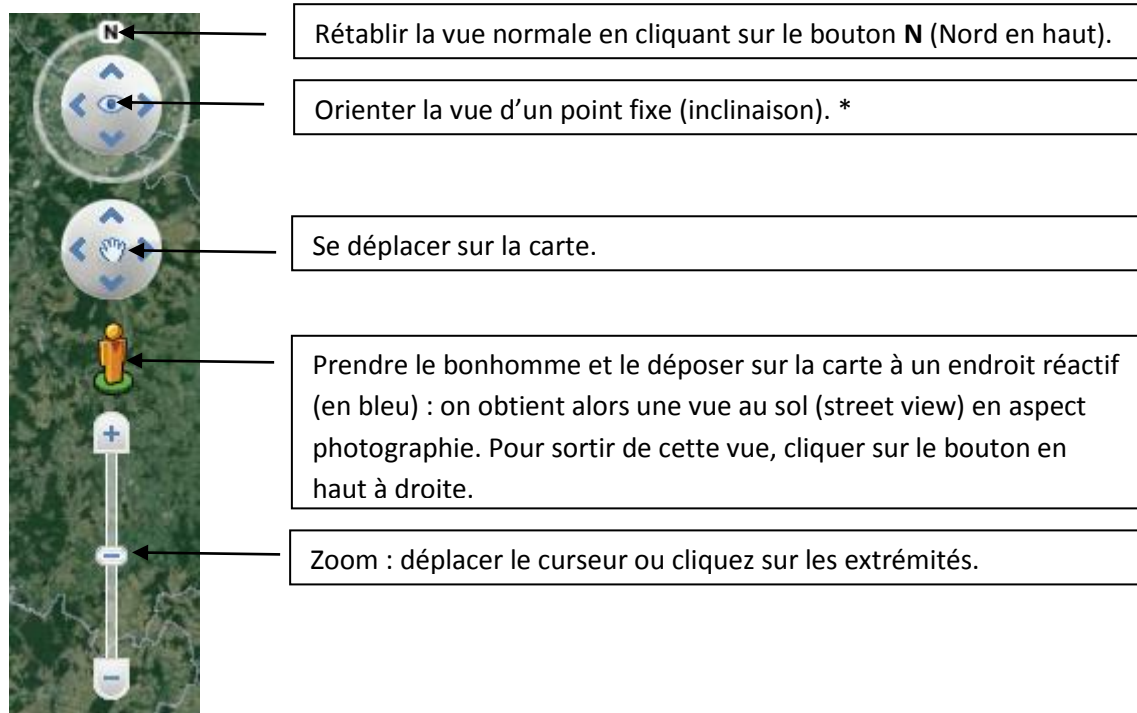
The screenshot shows the Google Earth website interface. At the top, the Google Earth logo is displayed. Below the logo is a navigation bar with links for 'Accueil', 'Explorer', 'Apprendre', 'Communiquer', and 'Aide'. A prominent button labeled 'Télécharger Google Earth' is located on the right side of the navigation bar. Below the navigation bar, there are two main sections: 'Produits' and 'Médiathèque'. The 'Produits' section features two columns. The left column is titled 'Ordinateur' and shows a desktop icon of the Google Earth globe. Below the icon, the text reads: 'Use Google Earth on the desktop to travel anywhere without leaving your desk. For additional advanced tools, use Google Earth Pro for no extra charge.' and includes a link 'En savoir plus'. The right column is titled 'Mobile' and shows a mobile app icon of the Google Earth globe. Below the icon, the text reads: 'Le monde dans le creux de votre main, à la maison ou en déplacement. Disponible sur Android et les appareils iOS.' and includes a link 'En savoir plus'.

Le tutoriel ci-dessous présente l'utilisation de Google Earth sur ordinateur. Pour installer cette version, cliquez sur le lien « En savoir plus », puis sur « Télécharger Google Earth » ou directement sur le bouton en haut à droite.

Cliquez sur « accepter et télécharger ».

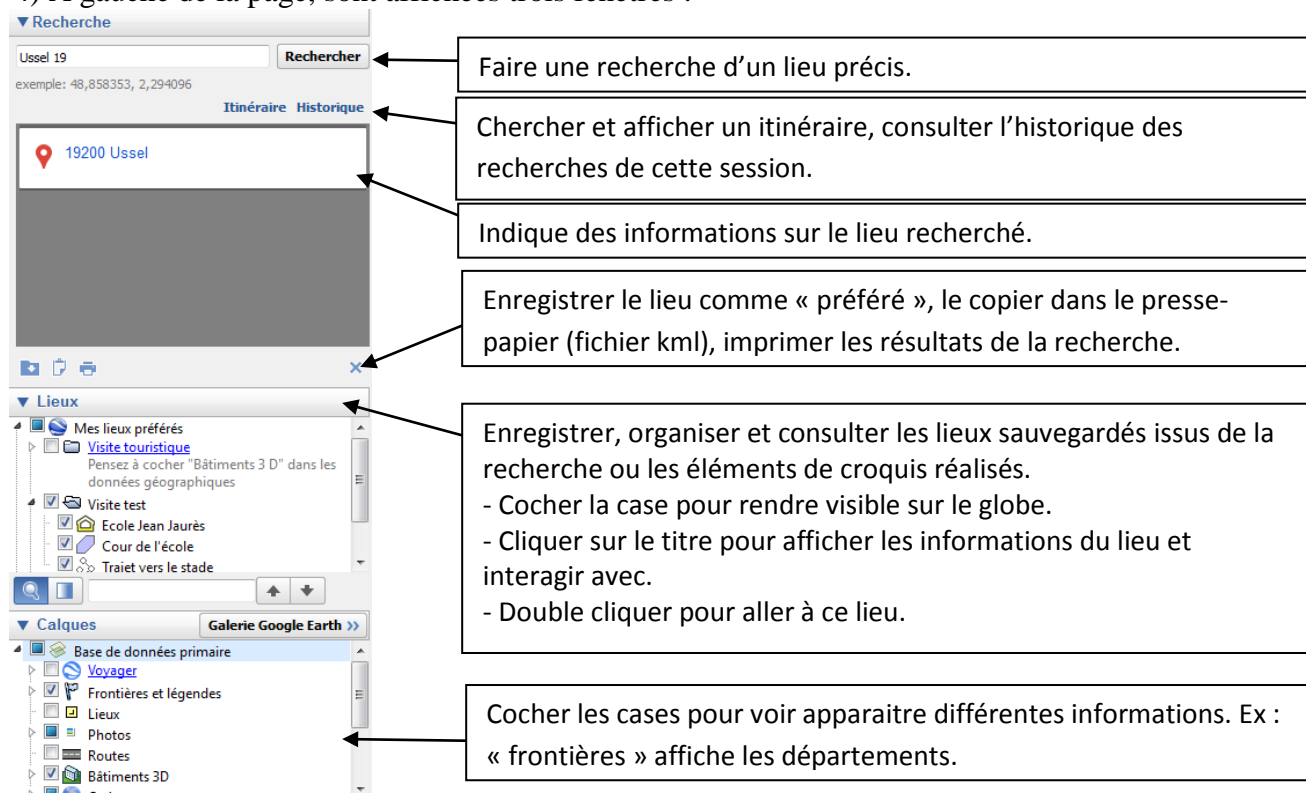
## Utiliser Google Earth sur un ordinateur :

- 1) Double cliquer sur l'icône sur le bureau pour ouvrir Google Earth.
- 2) La page s'ouvre sur un globe terrestre.
- 3) A droite de la page, se trouvent les commandes suivantes :



\* A noter pour plus de praticité : La molette de la souris permet de *zoomer* ou *dé zoomer* en la faisant rouler, *d'orienter la vue* d'un point fixe en cliquant sur cette molette et en bougeant la souris.

- 4) A gauche de la page, sont affichées trois fenêtres :

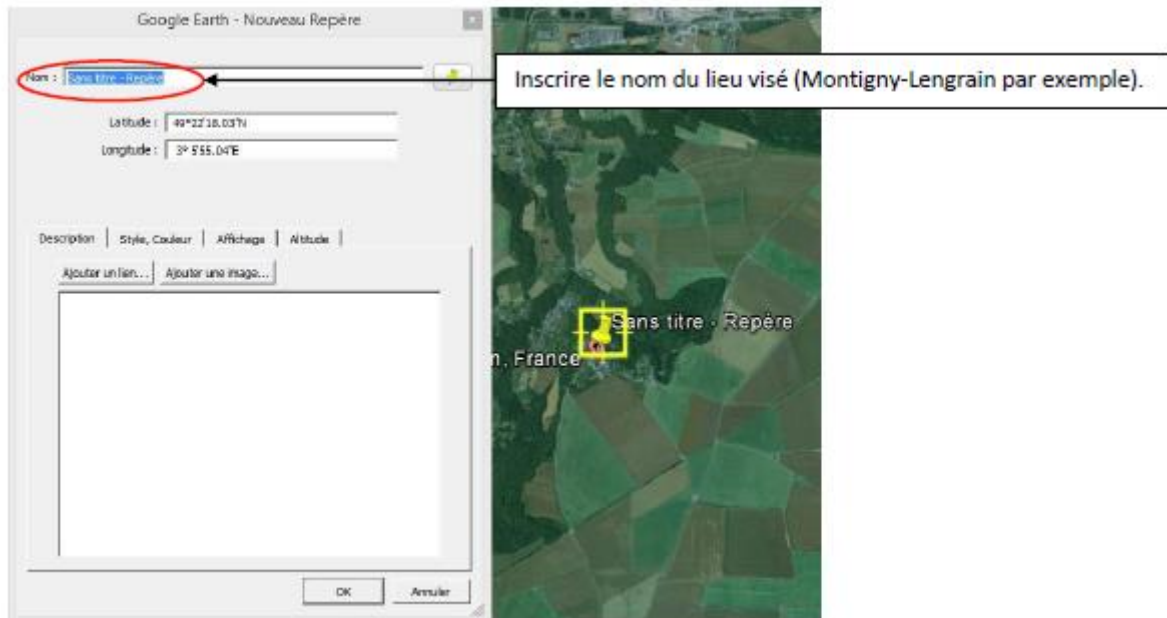


5) En haut de la page, se trouve la barre d'outils :



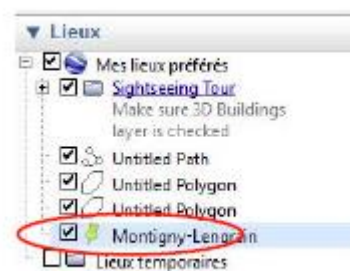
### Quelques fonctions intéressantes...

→ Pour ajouter un repère : cliquer sur l'icône avec la punaise, une fenêtre « Nouveau Repère » apparaît ainsi qu'un viseur et une punaise jaunes sur le lieu recherché (ici Montigny-Lengrain) :



Sur un repère, il est possible de modifier l'icône, d'ajouter une image, un lien, faire une description texte...

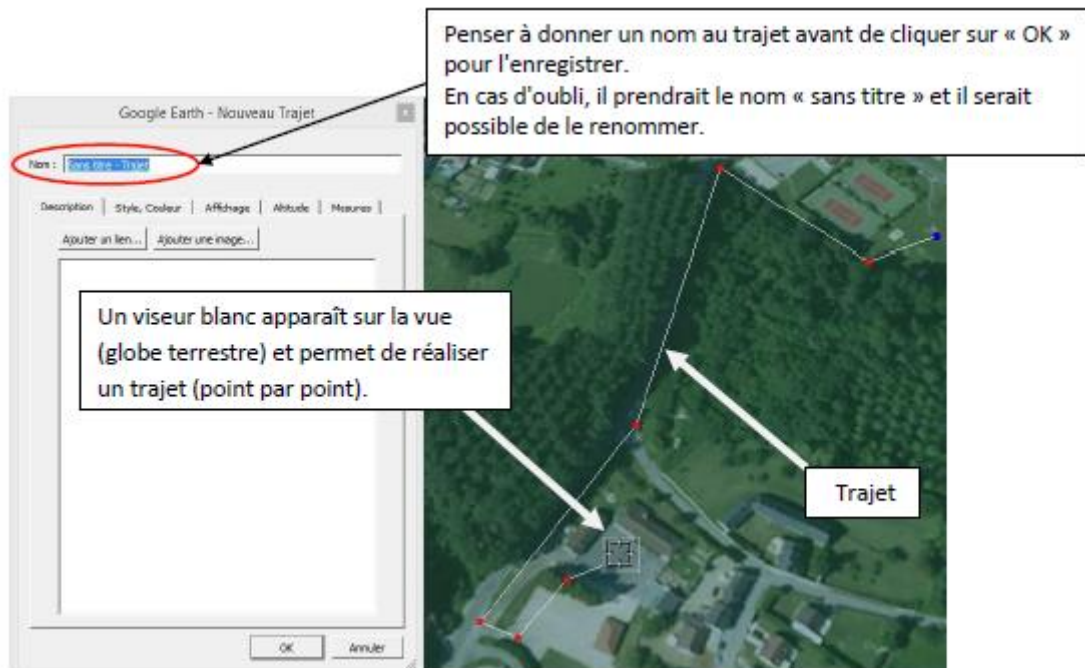
Cliquer ensuite sur OK. Le nom du lieu visé apparaît dans la fenêtre « Lieux » dans la partie « Mes lieux préférés ». Le viseur disparaît mais pas la punaise.



Si on veut que le repère reste affiché pour situer le lieu visé pendant un zoom arrière (ex : pour retrouver Montigny-Lengrain dans l'Aisne, en Picardie, en France...) ou après un déplacement, la case avec la punaise jaune doit rester cochée dans la fenêtre « Lieux ». On peut décocher cette case si on veut que la punaise disparaisse de la vue (globe terrestre).

Pour éditer le repère une fois validé, faire un clic droit et « propriété »


→ Pour ajouter un trajet, cliquer sur . Une fenêtre « Nouveau Trajet » apparaît :



Remarque : On peut à tout moment cliquer sur l'onglet « Mesures » pour connaître la longueur parcourue.



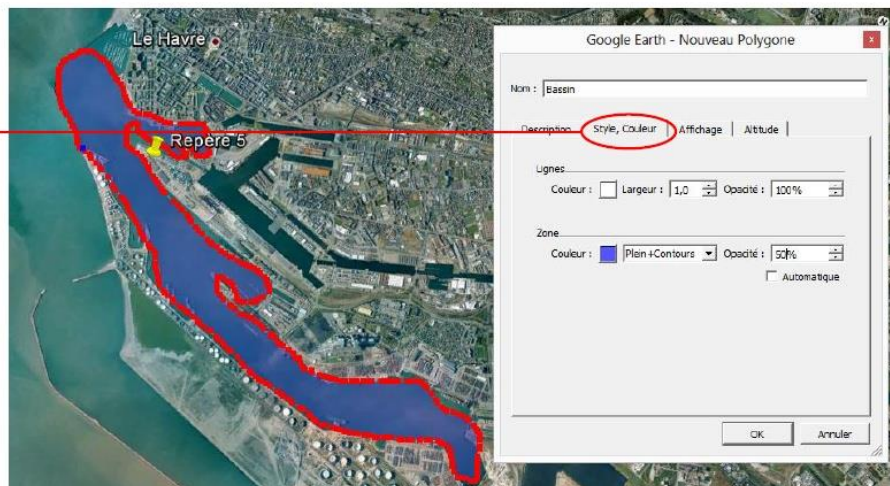
Remarques : - Il est possible d'obtenir la courbe du dénivelé sur le trajet. Il faut se rendre dans « Lieux » / « Lieux préférés » et faire un clic droit sur le trajet enregistré puis de cliquer sur « afficher le profil de dénivelé ».


- Il est possible de faire un « survol du trajet » en cliquant sur  dans la fenêtre des lieux préférés après avoir sélectionné le trajet.

→ Pour ajouter un polygone, cliquer sur . Une fenêtre « Nouveau Polygone » apparaît :

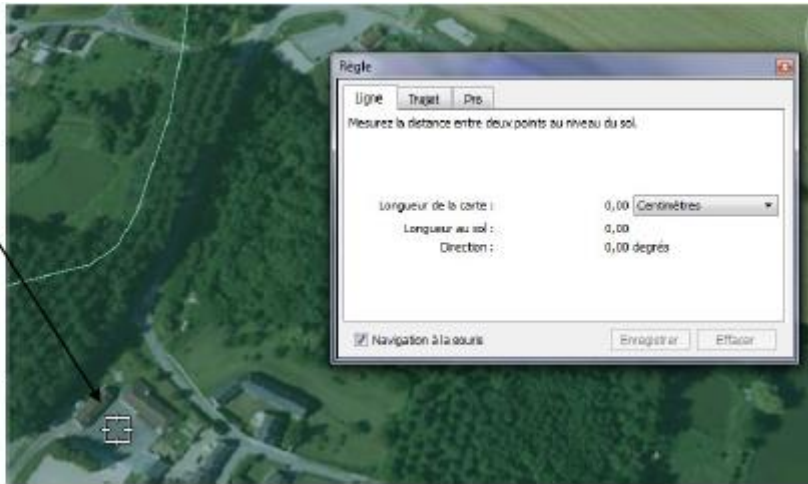
Un polygone met en évidence une zone sur le globe.

Dans la fenêtre : l'onglet « Style, Couleur » permet de choisir une couleur et un niveau d'opacité.



→ Utiliser la règle (pour mesurer la distance entre deux points ou la longueur d'un trajet) :  
cliquer sur  , une fenêtre *Règle* apparaît :

Un viseur blanc apparaît sur la vue (globe terrestre). Cliquer sur un premier point puis sur un second pour obtenir la distance qui sépare ces deux points. On peut enregistrer cette donnée.



A partir de cette fenêtre, on peut également réaliser un trajet et calculer sa longueur. On peut également enregistrer le trajet (outil identique à « Ajouter un trajet »).